

Pyraminx · Spickzettel

Zum Nachschlagen nach dem Lesen der vollständigen Erklärung. Jede Folge gilt nur mit der beschriebenen Haltung.

1. Die vier kleinen Spitzen ausrichten

Ziel: Jede kleine Spitze stimmt mit ihrem unmittelbar darunterliegenden Achsenteil überein.

Alle vier kleinen Spitzen zu ihren Achsenteilen drehen.

2. Die Achsenteile ausrichten

Ziel: Die drei größeren gelben Zentrumsteile liegen auf einer gemeinsamen Unterseite; alle Achsenteile passen zusammen.

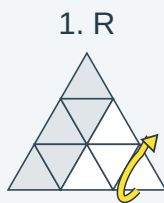
Spitze ohne Gelb nach oben. Die drei anderen Achsen: Gelb nach unten. Obere Achse seitlich ausrichten.

3. Die drei Kanten der ersten Ebene einsetzen

Ziel: Gelbe Unterseite und die unteren Seitenbereiche vollständig lösen.

Passende gelbe Kante über ihren Zielbereich bringen.

R U R'

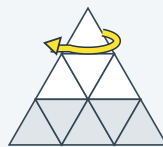


120° · ganze Ecke



Zug für Zug: R U R'

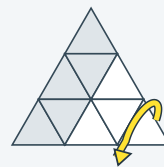
2. U



120° · ganze Ecke

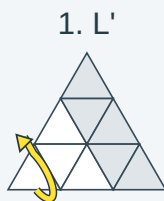


3. R'



120° · ganze Ecke

L' U' L

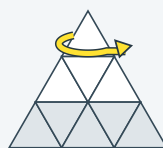


120° · ganze Ecke



Zug für Zug: L' U' L

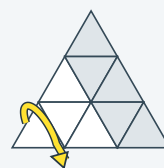
2. U'



120° · ganze Ecke



3. L



120° · ganze Ecke

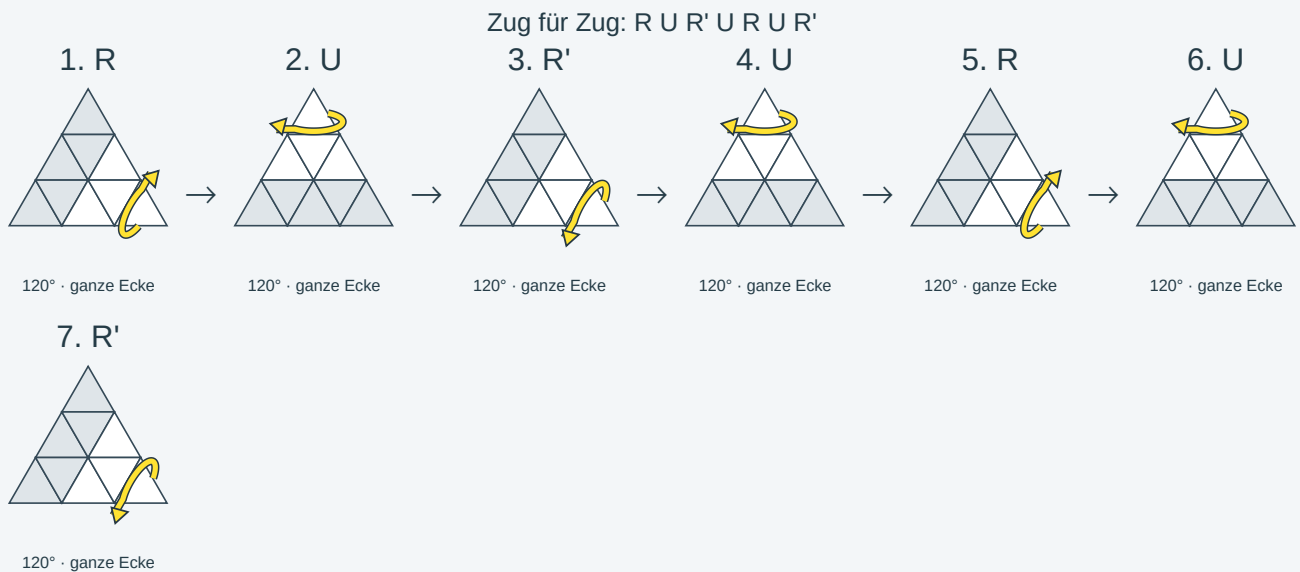
Die zwei Folgen haben verschiedene Ausgangslagen; Bilder vergleichen.

4. Die letzten drei Kanten lösen

Ziel: Alle sechs Kanten und alle vier Flächen sind gelöst.

Erst Plätze der drei oberen Kanten korrigieren:

R U R' U R U R'



Dann gegebenenfalls zwei gewendete Kanten vorne links/rechts:

R' L R L' U L' U' L

