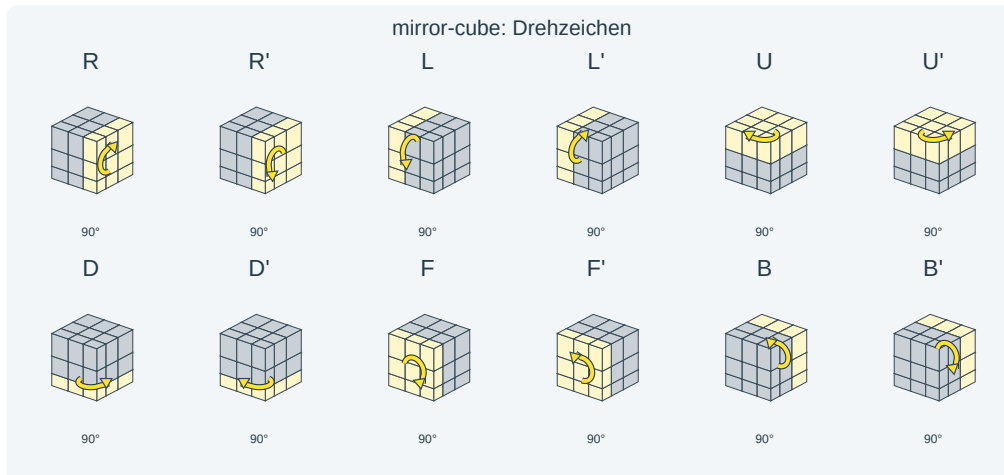


Mirror Cube lösen: mit Form und Höhe statt Farben · Spickzettel

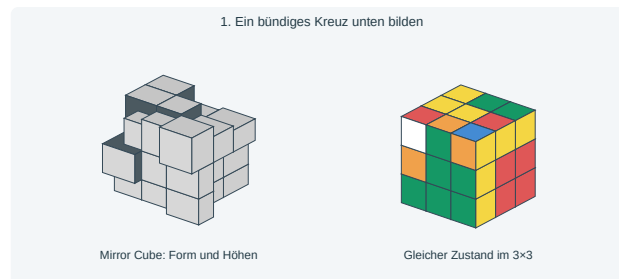
Zum Nachschlagen nach dem Lesen der vollständigen Erklärung. Fallhaltung und Drehnotation müssen genau stimmen.



R/L/U/D/F/B = rechts/links/oben/unten/vorne/hinten. 90° direkt von außen im Uhrzeigersinn; Strich = zurück, 2 = 180°. Gewählte dünne Startschicht unten halten.

Die Bildfolgen zeigen einzelne Drehbewegungen. Sie sind keine fortlaufenden Gesamtzustände. Sämtliche Winkel und Vorzeichen gelten für die in der Erklärung festgelegte Haltung.

1. Ein bündiges Kreuz unten bilden



Ziel: Vier Kanten passen zum dünnen unteren Zentrum und zu den seitlichen Zentren.

Vier passende Kanten anhand von Höhe und Seitenabmessungen direkt unten zum Kreuz einsetzen.

F2

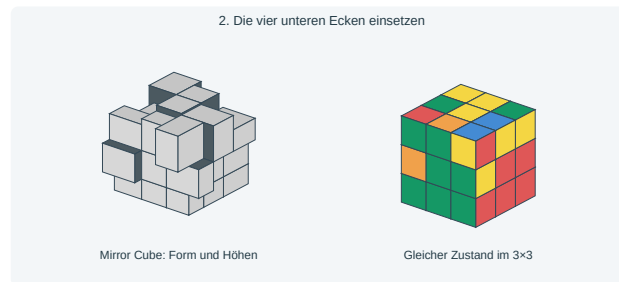
Zugfolge · mirror-cube

1. F2



180°

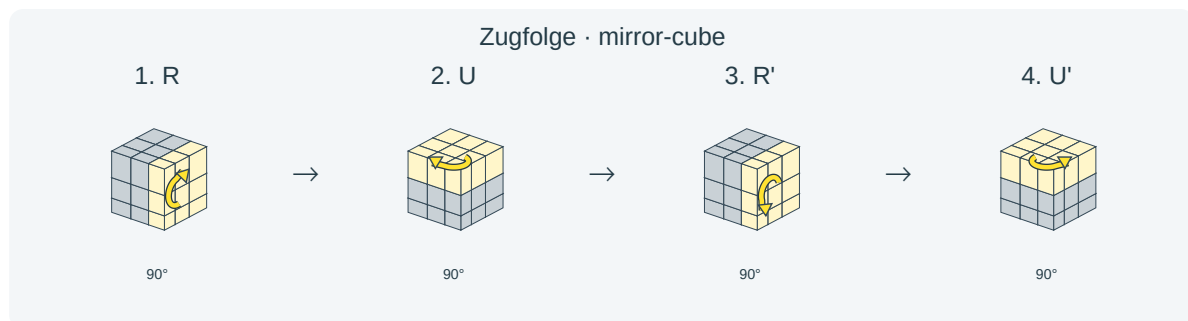
2. Die vier unteren Ecken einsetzen



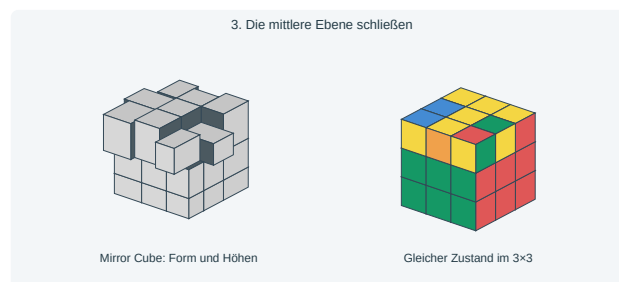
Ziel: Die dünne untere Ebene ist auf allen Seiten bündig.

Passende Ecke über den Arbeitsplatz vorne rechts bringen.

R U R' U'



3. Die mittlere Ebene schließen

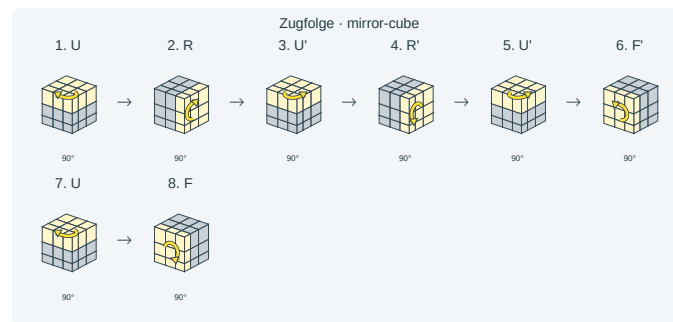


Ziel: Die unteren zwei mechanischen Ebenen sind vollständig bündig.

Obere mittlere Kante an der Vorderseite ausrichten; passend links oder rechts einsetzen.

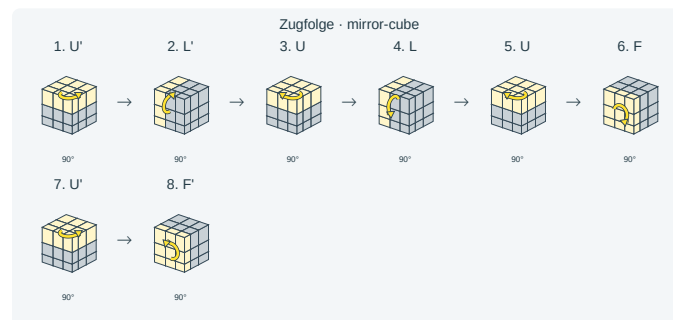
In die Lücke vorne rechts

U R U' R' U' F' U F

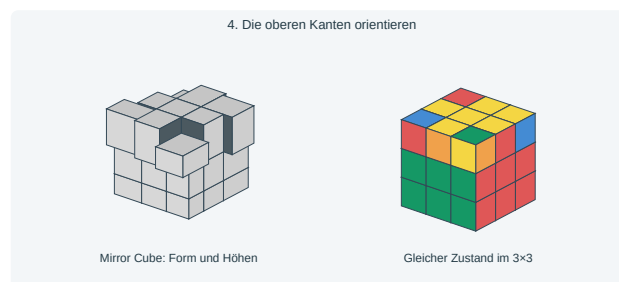


In die Lücke vorne links

U' L' U L U F U' F'



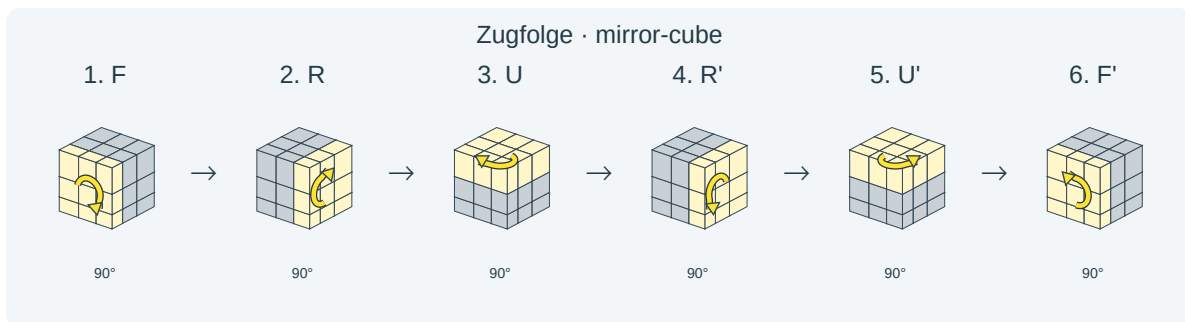
4. Die oberen Kanten orientieren



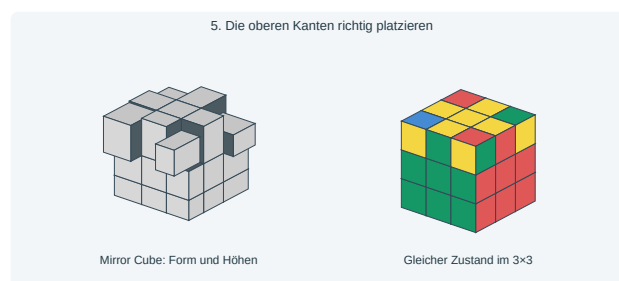
Ziel: Die oberen Außenflächen der vier Kanten liegen bündig zum oberen Zentrum.

Nur die vier oberen Kanten beurteilen: Winkel hinten/links oder Linie waagrecht.

F R U R' U' F'



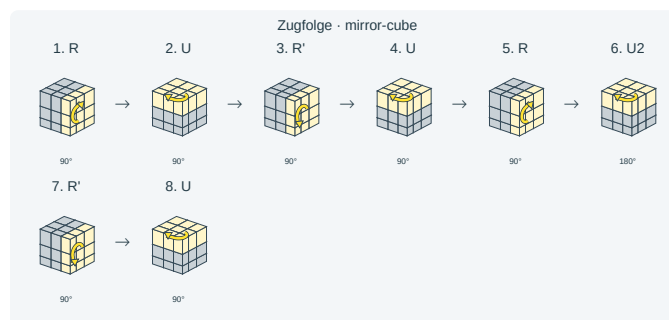
5. Die oberen Kanten richtig platzieren



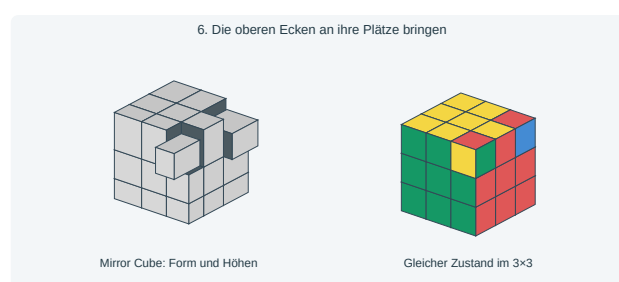
Ziel: Die vier oberen Kanten passen auch seitlich zu ihren Zentren.

Zwei passende Kanten benachbart hinten/rechts halten; gegenüberliegende zunächst vorne/hinten bearbeiten.

R U R' U R U2 R' U



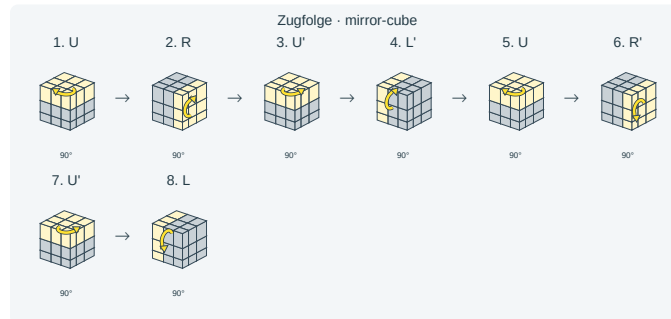
6. Die oberen Ecken an ihre Plätze bringen



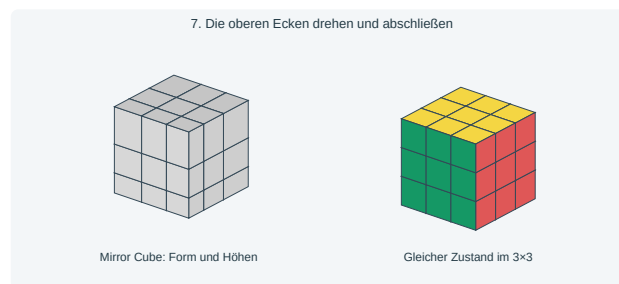
Ziel: Jede obere Ecke steht in der zu ihren drei Abmessungen passenden Lücke.

Eine passende obere Ecke vorne rechts halten; übrige drei Ecken zyklisch platzieren.

U R U' L' U R' U' L



7. Die oberen Ecken drehen und abschließen

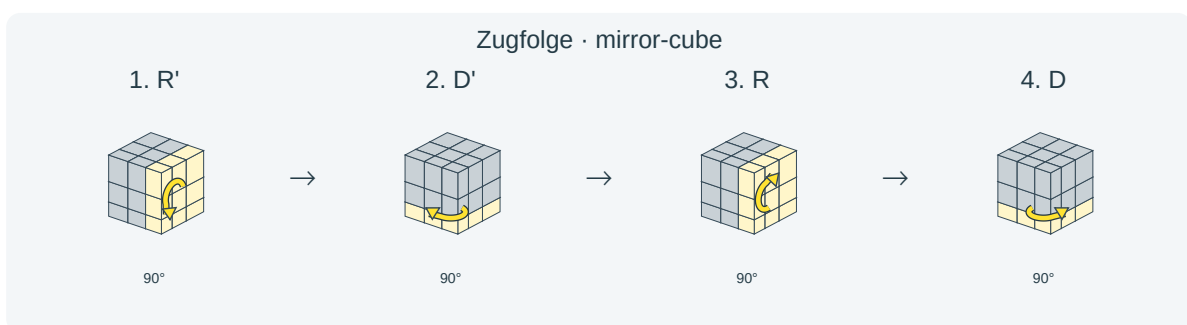


Ziel: Alle Außenflächen bilden wieder einen vollständig bündigen Würfel.

Verdrehte Ecke vorne rechts oben; gleiche Vorderseite beibehalten.

Nur U zur nächsten Ecke. Am Ende U ausrichten.

R' D' R D



Quellen und Modellprüfung

Eigene deutsche Erklärungen und eigene geometrische Grafiken. Skewb-Zentren und Square-1-Folgen wurden mit Stück- und Sektormodellen geprüft. Darstellungen sind schematisch; Farbschema und Rundungen hängen vom Produkt ab.

GAN: Mirror Cube Tutorial und Übertragung der 3x3-Methode

groods: vollständige 3x3-Anfängeranleitung