

6×6 · Spickzettel

Zum Nachschlagen nach dem Lesen der vollständigen Erklärung. Jede Folge gilt nur mit der beschriebenen Haltung.

1. Mittelstreifen und die ersten zwei Zentren

Zwischenziel: ein Streifen aus 4 gleichfarbigen Mittelsteinen; danach zwei gegenüberliegende Zentren.

Streifen bilden und zu einem Mittelblock zusammenfügen. Erst Weiß, dann die Gegenfarbe.

Einsetzen - oben wegdrehen - dieselbe innere Ebene zurück.

2. Die vier übrigen Zentren abschließen

Ziel: sechs einfarbige 4×4-Mittelblöcke in der richtigen Farbreihenfolge.

Zwei fertige Zentren links/rechts halten. Vier andere Zentren streifenweise aufbauen.

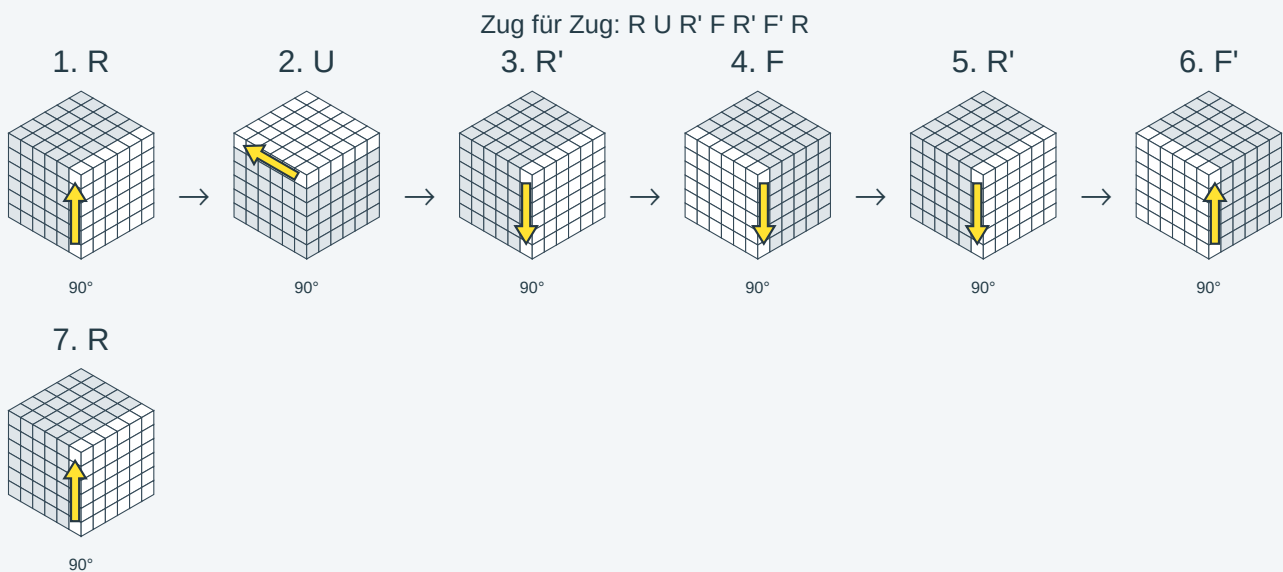
Die letzten zwei Zentren gemeinsam bearbeiten; fertige Bereiche nach jedem Arbeitsgang wiederherstellen.

3. Alle zwölf Kanten bündeln

Ziel: zwölf vollständige Kantenbündel aus je 4 Steinen; alle Zentren sind wieder hergestellt.

Passende Farbkombinationen suchen, durch innere Ebene paaren, Bündel weglegen, innere Ebene zurück.

R U R' F R' F' R



Flip-Folge nur für die Kante vorne rechts. Am Ende alle zwölf Bündel auf beiden Seiten prüfen.

4. Den reduzierten Würfel wie einen 3×3 lösen

Ziel: Kreuz, erste zwei Ebenen und letzte Ebene lösen; Sonderfälle vorher oder bei Bedarf korrigieren.

Nur Außenflächen: Kreuz, erste zwei Ebenen, letzte Ebene.

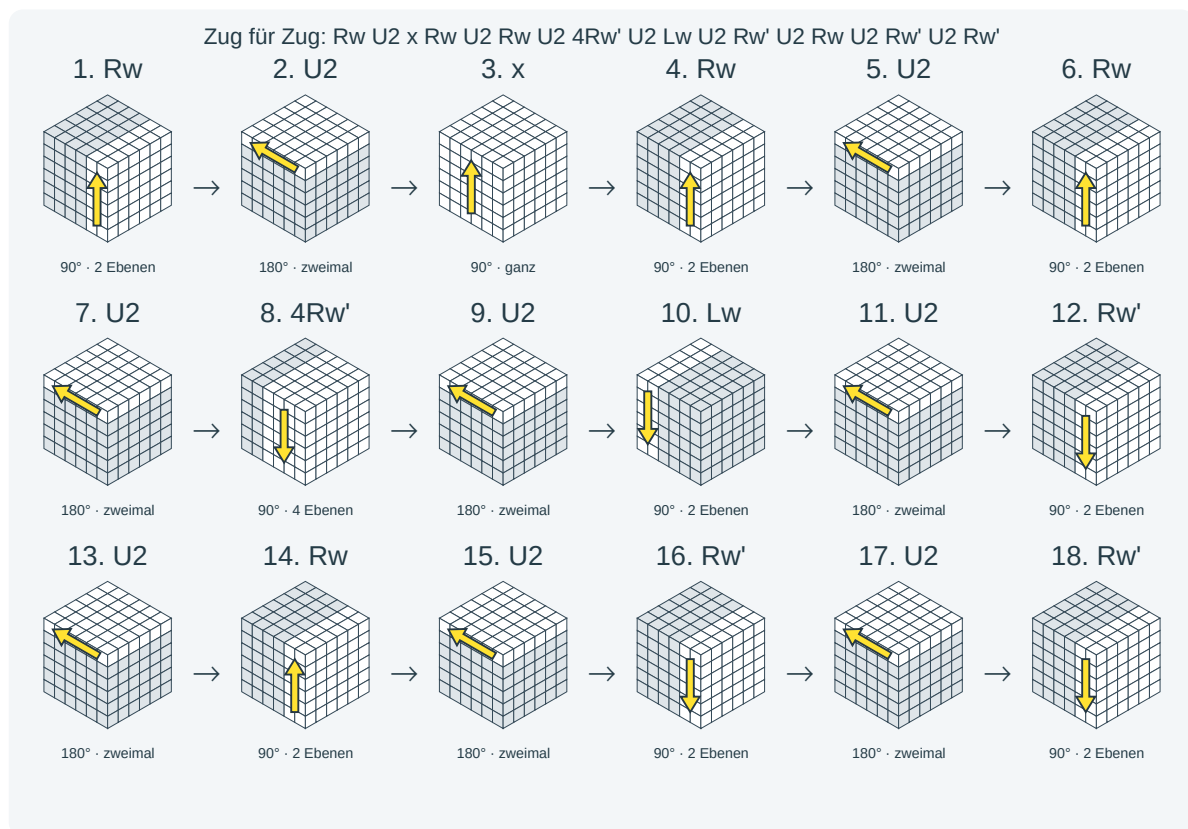
Bei ungewöhnlichem Restzustand zunächst Zentren und vollständige Kantenbündel prüfen.

5. Kanten-Sonderfälle sicher korrigieren

Ziel: alle Flügel stimmen innerhalb ihrer Bündel; danach die normale 3×3-Lösung abschließen.

äußeres Flügelpaar:

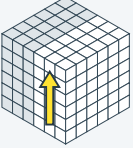
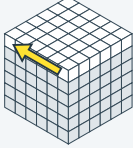
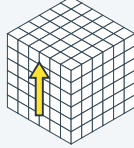
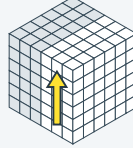
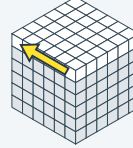
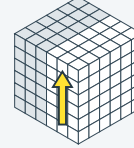
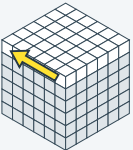
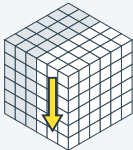
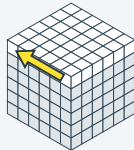
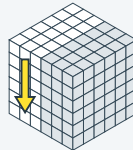
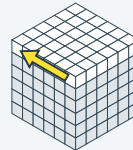
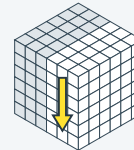
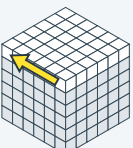
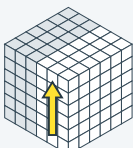
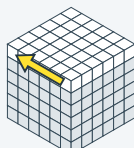
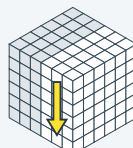
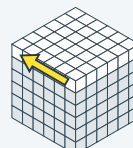
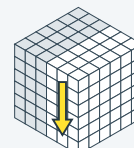
Rw U2 x Rw U2 Rw U2 4Rw' U2 Lw U2 Rw' U2 Rw U2 Rw' U2 Rw'



ganze Kante:

3Rw U2 x 3Rw U2 3Rw U2 3Rw' U2 3Lw U2 3Rw' U2 3Rw U2 3Rw' U2 3Rw'

Zug für Zug: 3Rw U2 x 3Rw U2 3Rw U2 3Rw' U2 3Lw U2 3Rw' U2 3Rw U2 3Rw' U2 3Rw'

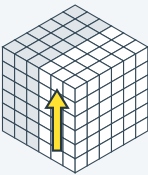
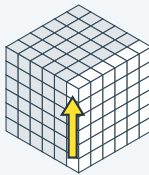
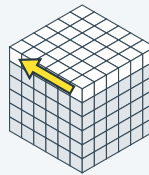
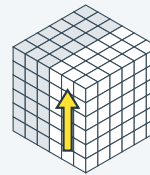
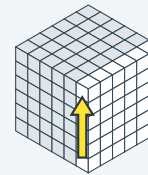
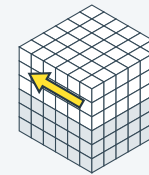
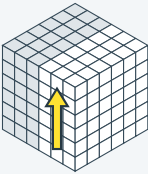
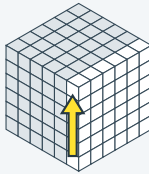
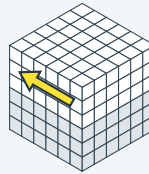
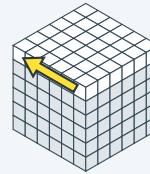
1. 3Rw  90° · 3 Ebenen	→	2. U2  180° · zweimal	→	3. x  90° · ganz	→	4. 3Rw  90° · 3 Ebenen	→	5. U2  180° · zweimal	→	6. 3Rw  90° · 3 Ebenen
7. U2  180° · zweimal	→	8. 3Rw'  90° · 3 Ebenen	→	9. U2  180° · zweimal	→	10. 3Lw  90° · 3 Ebenen	→	11. U2  180° · zweimal	→	12. 3Rw'  90° · 3 Ebenen
13. U2  180° · zweimal	→	14. 3Rw  90° · 3 Ebenen	→	15. U2  180° · zweimal	→	16. 3Rw'  90° · 3 Ebenen	→	17. U2  180° · zweimal	→	18. 3Rw'  90° · 3 Ebenen

Nur inneres Paar: äußeres Paar korrigieren, neu ausrichten, dann beide Paare korrigieren.

PLL-Parity:

3Rw2 R2 U2 3Rw2 R2 3Uw2 3Rw2 R2 3Uw2 U2

Zug für Zug: 3Rw2 R2 U2 3Rw2 R2 3Uw2 3Rw2 R2 3Uw2 U2

1. 3Rw2  180° · zweimal · 3 Ebenen	→	2. R2  180° · zweimal	→	3. U2  180° · zweimal	→	4. 3Rw2  180° · zweimal · 3 Ebenen	→	5. R2  180° · zweimal	→	6. 3Uw2  180° · zweimal · 3 Ebenen
7. 3Rw2  180° · zweimal · 3 Ebenen	→	8. R2  180° · zweimal	→	9. 3Uw2  180° · zweimal · 3 Ebenen	→	10. U2  180° · zweimal				

Isoliertes Bild: vertauschte Bündel oben vorne und oben hinten. Danach gegebenenfalls 3×3-Fall neu lösen.