

3×3-Spickzettel

Die sieben Schritte mit einzelnen Zugbildern. Zum Nachschlagen, nachdem du die ausführliche Anleitung kennengelernt hast.

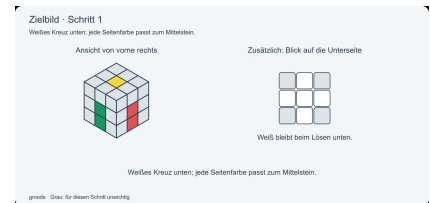
Notation: R rechts · L links · U oben · D unten · F vorne · B hinten.

Buchstabe: 90° im Uhrzeigersinn, vom Blick direkt auf diese Fläche aus. Strich: Gegenrichtung. 2: 180°. Während einer Zugfolge die Haltung beibehalten.

1. Weißes Kreuz

Gelb oben: vier weiße Kanten als Blume um das gelbe Zentrum sammeln. Jede Seitenfarbe am passenden Zentrum ausrichten, dann die Vorderseite um 180° drehen.

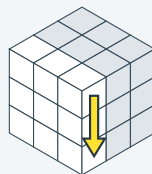
F2



Kontrolle: weißes Kreuz unten, alle vier Seitenfarben passen. Ab jetzt Weiß unten, Gelb oben.

Zug für Zug: F2

1. F2

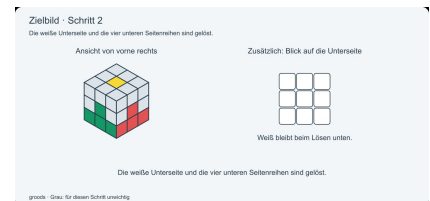


180° · zweimal

2. Weiße Ecken

Passende Ecke vorne rechts oben über ihren Zielplatz stellen. Viererfolge vollständig wiederholen, bis sie unten richtig sitzt.

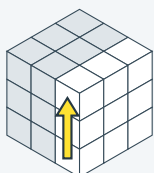
R U R' U'



Falsche Ecke unten? Vorne rechts halten und dieselbe Folge einmal ausführen. Danach oben neu ausrichten.

Zug für Zug: R U R' U'

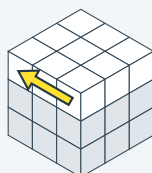
1. R



90°

→

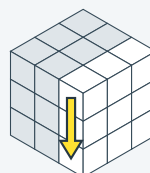
2. U



90°

→

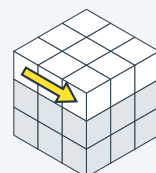
3. R'



90°

→

4. U'



90°

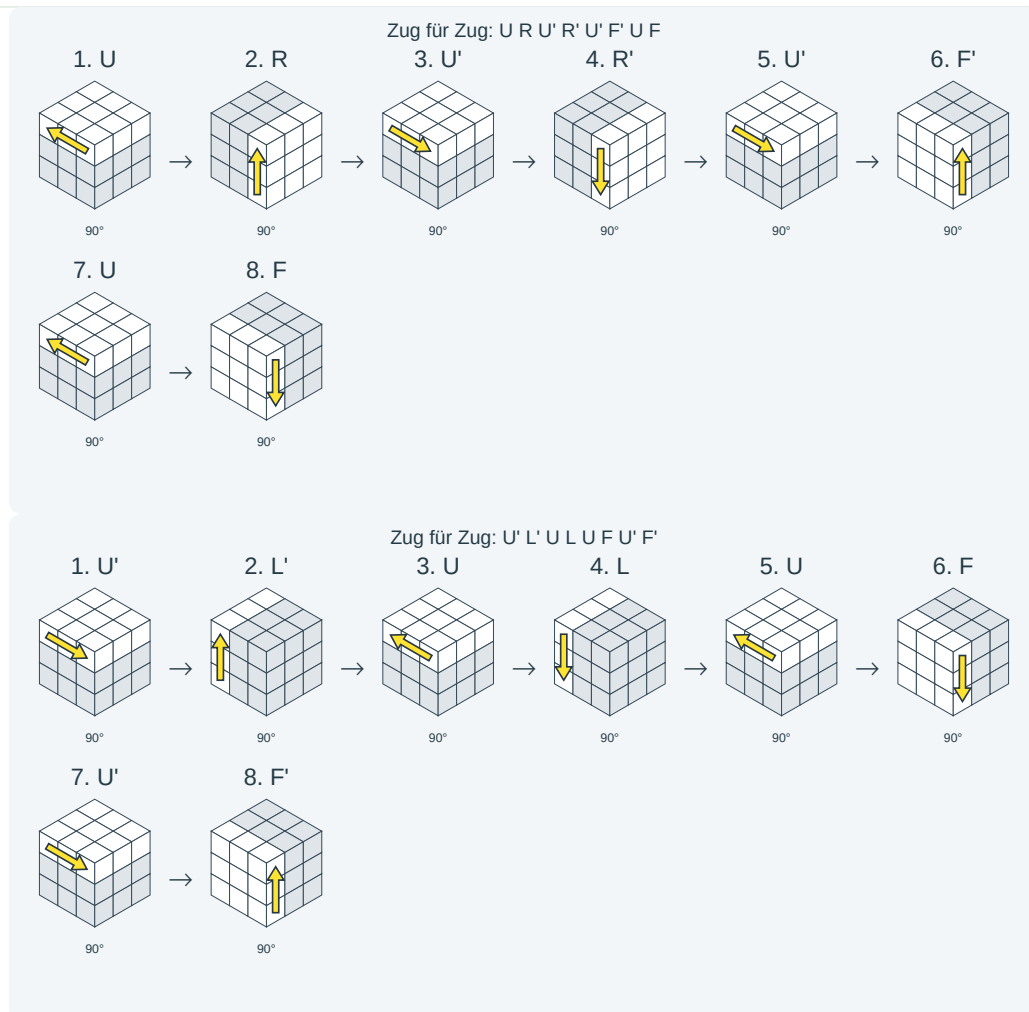
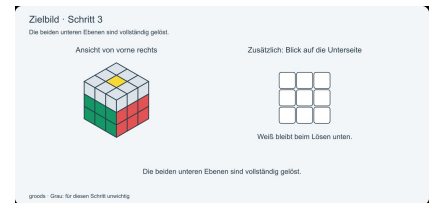
3. Mittlere Ebene

Obere Kante ohne Gelb suchen. Frontfarbe am Zentrum ausrichten; obere Farbe entscheidet über links/rechts.

Rechts: $U R U' R' U' F' U F$

Links: $U' L' U L U F U' F'$

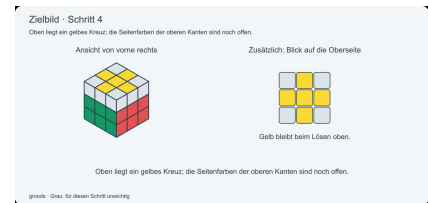
Falsche Kante in der Mitte: mit einer Einsetzfolge nach oben holen, dann korrekt einsetzen.



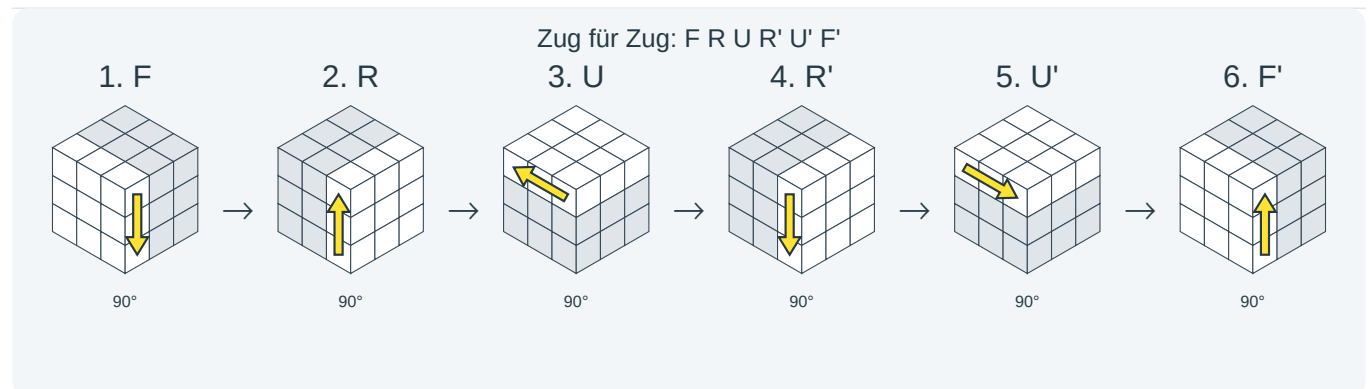
4. Gelbes Kreuz

Nur gelbe Kanten zählen. Winkel: hinten und links. Linie: waagrecht. Beim Punkt beliebige Vorderseite wählen. Nach jeder Folge das Muster neu prüfen.

F R U R' U' F'



Ecken und Seitenfarben der gelben Kanten sind hier noch unwichtig.



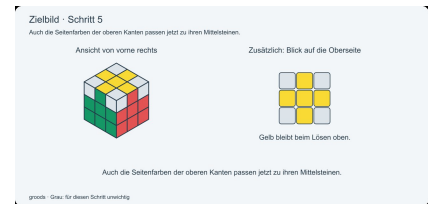
Letzte Ebene fertigstellen

Gelb bleibt oben. Gehe erst weiter, wenn der Kontrollpunkt des jeweiligen Schritts erfüllt ist.

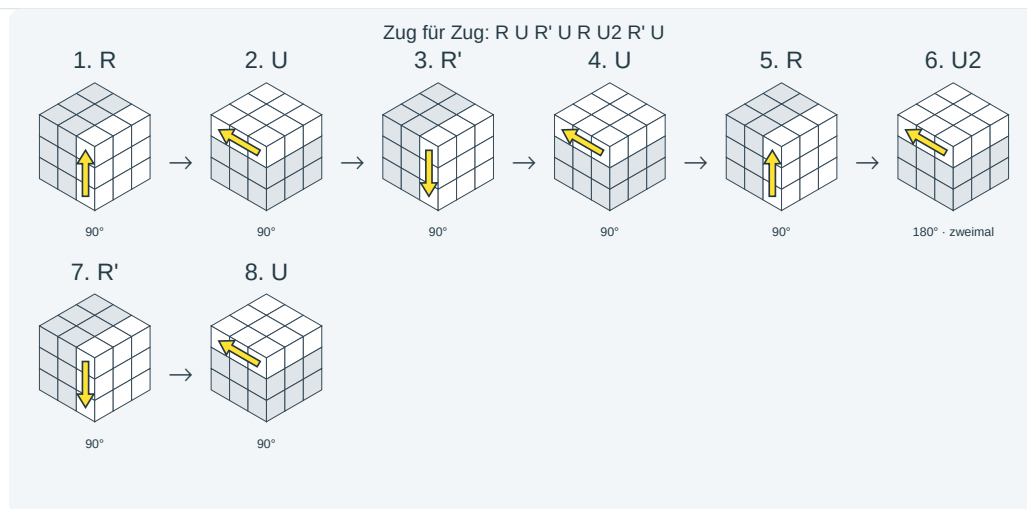
5. Gelbe Kanten platzieren

U drehen, bis zwei oder vier Kantenfarben zu ihren Zentren passen. Vier passend: weiter. Zwei benachbart: passend **hinten und rechts** halten, Folge einmal.

R U R' U R U2 R' U



Zwei gegenüber: passend vorne/hinten halten, Folge einmal. Dann U drehen bis zwei benachbart passen; diese hinten/rechts halten und Folge wiederholen. Der letzte U-Zug gehört dazu!

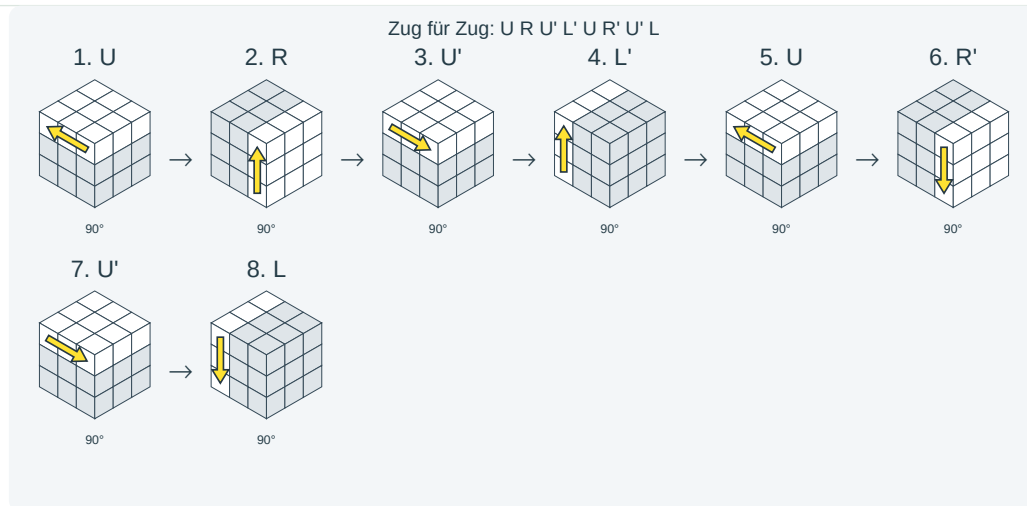
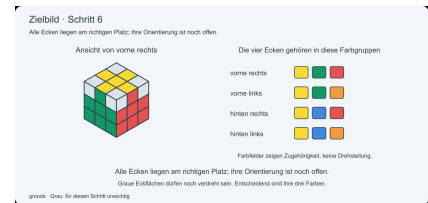


6. Gelbe Ecken platzieren

Die drei Farben jeder Ecke müssen zu den Zentren an ihrem Platz gehören. Gelb muss noch nicht oben zeigen. Eine passende Ecke **vorne rechts oben** halten; Folge ein- oder zweimal.

U R U' L' U R' U' L

Keine passende Ecke: Folge einmal beliebig ausführen, dann erneut prüfen. Alle vier Plätze stimmen? Weiter.



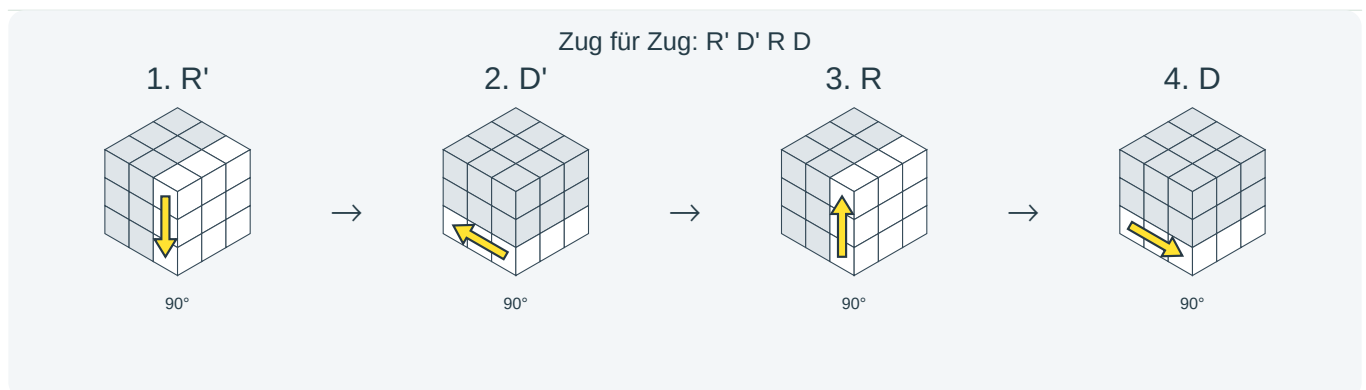
7. Gelbe Ecken drehen

Verdrehte Ecke vorne rechts oben halten. Vollständige Viererfolge wiederholen, bis Gelb oben liegt (zwei oder vier Wiederholungen).

R' D' R D



Nur die U-Ebene zur nächsten verdrehten Ecke bewegen. Den ganzen Würfel jetzt nicht drehen! Dieselbe Vorderseite beibehalten. Nach allen Ecken mit U ausrichten.



Beim letzten Schritt: Unordnung in den unteren Ebenen ist vorübergehend. Nicht reparieren! Immer alle vier Züge beenden, insbesondere das letzte D. Erst nachdem alle Ecken bearbeitet sind, stellt sich der Rest wieder her.

Die vollständigen Erklärungen, Zielbilder und Fehlerhilfen findest du in der ausführlichen Anleitung auf groods.de.